

# Xt Software EnergyXT2.5 (update release)



Είδαμε για πρώτη φορά το Energy XT2 πριν λίγους μήνες και εντυπωσιαστήκαμε από τις δυνατότητές του. Το θεωρήσαμε μία ιδιαίτερη προσωπικότητα μέσα στον κόσμο των DAWs, με ένα μιμηταλιστικό αλλά αρκετά αξιόλογο περιβάλλον. Πρόσφατα κυκλοφόρησε η έκδοση 2.5 με κάποιες προσθήκες που θα δούμε ευθύς αμέσως.

## Plus version

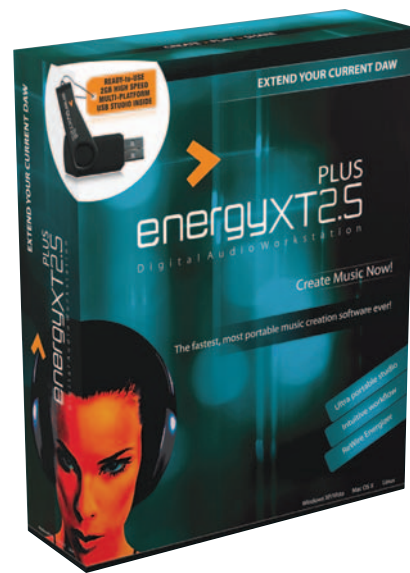
Η έκδοση Plus ουσιαστικά είναι η boxed έκδοση του EnergyXT2.5. Η βασική διαφορά από τη download έκδοση είναι το περιεχόμενο USB stick των 2GB. Σε αυτό είναι φυσικά εγκατεστημένο το EnergyXT2.5, για όλα τα λειτουργικά συστήματα (Windows, MacOSX, Linux) και είναι έτοιμο να τρέξει.

Κατά τ' άλλα, θα ήταν το ίδιο πράγμα να αντιγράψουμε το download version σε ένα δικό μας stick. Το μόνο που δεν προσφέρεται online αλλά μόνο μέσω της Plus έκδοσης στο stick, είναι το Rewire plugin της εταιρείας. Αυτό μπορούμε να το χρησιμοποιήσουμε για να κάνουμε Rewire σύνδεση με κάποιο software, όπως π.χ. το Reason, το Ableton Live κ.τ.λ. Το Rewire plugin υποστηρίζει μέχρι 8 κανάλια audio και 128 midi.

## New features

Οι νέες δυνατότητες δεν είναι ιδιαίτερα πολλές, ούτε κάτι που αλλάζει ριζικά το περιβάλλον του EnergyXT, αλλά δεν είναι καθόλου άσχημες. Κατ' αρχάς, όταν κάνουμε new project ανοίγει ένα παράθυρο με templates και μπορεί να τεθεί και ως welcome screen κάθε φορά που ξεκινάει το πρόγραμμα. Ακούγεται λίγο αστειό αλλά όντως κάτι τέτοιο

έλειπε από την έκδοση 2. Ο μίκτης έχει βελτιωθεί λίγο εργονομικά, κυρίως με αλλαγές στο EQ και στο Effect τμήμα, που πλέον πιάνουν λιγότερο χώρο. Επίσης διαθέτουν μικρά + (κουμπάκια) για γρήγορη εισαγωγή fx/plugins απευθείας στο εκάστοτε κανάλι. Το EQ διαθέτει γραφική αναπαράσταση, αν και είναι εντελώς "μινιατούρα", αλλά τουλάχιστον βοηθάει να θυμηθούμε τι περίπου EQ έχουμε κάνει στο κάθε track. Στο import/export προστέθηκε η δυνατότητα για mp3, αλλά μόνο αν έχουμε το εκτελέσιμο αρχείο του Lame (lame.exe). Σε audio επεξεργασία, τώρα, μπορούμε επιλέγοντας κάποιο range πάνω στο audio object να κάνουμε normalize, delete, trim, fade in/out και reverse. Επίσης διαθέτει τις λειτουργίες beatslice και autoslice. Το autoslice ανιχνεύει τα peaks της κυματομορφής και κόβει σε αυτά τα σημεία το object. Το beatslice απλά κόβει το audio object σε κομματάκια, σύμφωνα με το grid του project, για να μπορούμε να κάνουμε χειροκίνητα τις λούπες που θέλουμε (κουνώντας την αρχή ή το τέλος του κάθε νέου object). Στα effects τώρα, έχουμε καινούρια presets και στο Synthesizer και στο Drum sampler. Στα audio effects έχουμε τα εξής καινούρια: bit crusher,



multi-mode filter, compressor, guitar amp. Τα δύο πρώτα είναι πολύ απλοϊκά, αλλά γενικά αξιοπρεπή. Για το compressor πρέπει να πούμε ότι ακούγεται "μηχανικό". Το guitar amp, δηλαδή ένα amp simulator, αν και απλοϊκότατο, είναι αρκετά συμπαθητικό ηχητικά. Στο 2.5 τέλος, παρατηρούμε και μια γενική βελτίωση του κώδικα, μιας και φαίνεται να είναι πιο σταθερό από το EnergyXT2. Πολύ συχνά η εταιρεία δημοσιεύει beta εκδόσεις, στις οποίες φαίνονται οι συνεχείς διορθώσεις bugs. **N.Δ.**